



Zeugnis

Herr Christian Oeing, geboren am 9. August 1983, war vom 17. September 2008 bis zum 31. Juli 2010 als Software-Entwickler in unserem Unternehmen beschäftigt.

Während dieser Zeit arbeitete Herr Oeing an unseren wichtigsten Projekten „ArcaniA – Gothic 4“ und „Ravendale“ auf den Plattformen PC und Xbox 360. Er war hierbei hauptsächlich für folgende Bereiche verantwortlich:

- Game Interfaces und Font Rendering
- Künstliche Intelligenz inkl. der Software-Architektur zum Managen von KI, Path Finding und Movement, Background "Life" Behaviour Code und Combat Behaviour Code
- Bug Fixing (sowohl von eigenem Sourcecode als auch von fremdem Sourcecode) sowie Microsoft TCR Compliance Fixes

Herr Oeing identifizierte sich absolut mit den ihm übertragenen Aufgaben und seinem Unternehmen und zeigte ausgezeichnete Einsatzbereitschaft auch über die übliche Arbeitszeit hinaus.

Zusammenfassend können wir Herrn Oeing attestieren, dass er seine Aufgaben stets zu unserer vollsten Zufriedenheit erledigt hat. Sein kollegiales Wesen sicherte ihm stets ein sehr gutes Verhältnis zu Vorgesetzten und Mitarbeitern.

Herr Oeing hatte einen auf seinen Wunsch hin zeitlich begrenzten Vertrag mit der Spellbound Entertainment AG der planmäßig zum 31. Juli 2010 endete. Wir würden jederzeit wieder mit Herrn Oeing zusammenarbeiten und ihm einen unbefristeten Vertrag anbieten.

Für seine private und berufliche Zukunft wünschen wir ihm nur das Beste, auch wenn er sich entscheiden sollte, für ein anderes Unternehmen zu arbeiten.

Kehl, 31. Juli 2010

Andreas Speer
Studio Manager
Spellbound Entertainment AG